



Uitleg Ritsystemen

Mini Seven Club Nederland

Inhoudsopgave

| | |
|---------------------------|----|
| Inleiding..... | 3 |
| Reglement van de rit..... | 4 |
| Routebeschrijving | 6 |
| Bol-Pijl | 8 |
| Ingetekende lijn | 10 |
| Grensbenadering | 12 |
| Fotocoördinaten | 14 |
| Visgraat (stripriet)..... | 16 |
| T-systeem | 19 |
| Pijlenrit..... | 21 |

Inleiding

Voor het uitzetten van een puzzel- of toerrit zijn er verschillende mogelijkheden aan ritsystemen. Deze variëren van heel simpel tot moeilijk. De moeilijkheidsgraad van een rit is ook afhankelijk van de uitzetter van een rit. De systemen die regelmatig door de Mini Seven Club Nederland gebruikt worden zijn:

- Routebeschrijving
- Bol-Pijl
- Ingetekende lijn
- Visgraat (stripriet)
- Foto-coördinaten
- Grensbenadering
- Pijlenrit
- T-systeem

Elk systeem heeft zijn eigen benadering, voor zowel de uitzetter als voor een rijder. In dit document staan de verschillende systemen uitgelegd met hun eigen rariteiten, hun valkuilen, de basisreglementen en eventuele tips.

In dit boekje vind je een korte uitleg van bovenstaande ritsystemen. Bij aanvang van een rit wordt altijd een reglement uitgereikt. Lees dit voordat je de rit gaat rijden altijd goed door want in dit reglement staan de bijzonderheden van de betreffende rit en er wordt uitgelegd wat er wel en niet mag. Is het dan nog niet helemaal duidelijk wat je moet doen? Vraag dan om uitleg. De rituitzetter(s) zijn altijd bereid om je te helpen.

Wij wensen je veel leesplezier en hopen je binnenkort bij een van onze ritten te zien.

Reglement van de rit

In het reglement van de rit worden een aantal zaken omschreven. Dit zijn vaak de volgende punten:

- Soort rit: Is het een toerit of een puzzelrit? Bij een puzzelrit zal ook vermeld zijn volgens welk systeem er gereden wordt.
- Lengte van de rit en gemiddelde snelheid: De uitzetter heeft zijn best gedaan om de rit in een mooie omgeving uit te zetten en leuke weggetjes uit te zoeken, waarover gereden wordt. Dit vergt echter alleen wel een bepaalde rust. Een toerit is gemaakt om van de omgeving te genieten. Bij een puzzelrit kan er best van de omgeving genoten worden, maar is het meer een uitdaging om de rit binnen een bepaalde tijd te rijden. Bij een puzzelrit is in de uitgerekenende tijd voor de rit en de opgegeven gemiddelde snelheid al meegenomen dat er fout gereden kan worden.
- Start en finish: Voor een toerit is dit in de meeste gevallen de parkeerplaats van de verzamellocatie. Bij een puzzelrit staat omschreven waar de start en finish zich bevinden. Deze zijn meestal aangegeven d.m.v. een vlag. Dit hoeft niet bij de verzamellocatie te zijn.
- Een waarschuwing dat de rijders zich aan de geldende verkeersregels te houden hebben.
- Routecontroles: Bij een puzzelrit is een routecontrole een bordje met daarop een teken. Dit kan een letter, cijfer of getal zijn. Deze dient opgeschreven te worden. Een controle kan ook voorzien zijn van een stempel. Tevens kan een controle bemand zijn. Bij een bemande controle dient de kaart afgegeven te worden zodat de controleur hem kan voorzien van een markering.
Tevens wordt vermeld aan welke kant van de weg de routecontroles staan.
Bij een toerit hoeft je over het algemeen geen routecontroles op te schrijven. De route is zo duidelijk mogelijk omschreven zodat je niet kunt verdwalen.
- De te berijden wegen: In bepaalde ritten worden bepaalde types weg niet gebruikt. Het kan hierbij gaan om doodlopende wegen of om onverharde wegen.
Een weg welke te bezien is als een eigen weg, is ten alle tijden niet opgenomen in een route. Dit is voor een toerit en puzzelrit gelijk. Deze wegen kunnen gemarkeerd zijn d.m.v. een briefbus of een bordje met "Eigen weg".
- Klassering: Bij een puzzelrit staat vermeld op welke wijze de klassering opgebouwd wordt. Dit is per rit verschillend. Tevens staat aangegeven hoeveel strafpunten er per gemaakte fout gerekend worden en hoeveel strafpunten er voor overschrijding van de ideale finishtijd gerekend worden.

Herstelopdrachten

Om ervoor te zorgen dat iedereen weer terug komt op de start-/finishlocatie zijn er op verschillende punten van de route herstelopdrachten geplaatst. Deze opdrachten zijn ervoor bedoeld om je weer op de goede route te zetten. Tijdens de rit kun je echter niet zeker weten of een opdracht die je tegen komt een herstelopdracht is, of dat deze ook gewoon in de route hoort.

Herstelopdrachten staan meestal binnen een redelijk bereik van het punt waar je fout gaat of kunt zijn gegaan. Mocht je het idee hebben dat je verkeerd rijdt en je kunt de route helemaal niet meer terugvinden (voornamelijk lange stukken), rij dan terug naar het laatste punt wat je nog wel wist en probeer het van daar af aan weer opnieuw.

Tips

Lees het reglement goed en neem hier ook de tijd voor. Onderstreep of markeer punten waarvan je denkt dat deze belangrijk zijn, of waarvan je dankt dat de uitzetter er een val van zou kunnen maken. Bij twijfel tijdens de rit, pak dan het reglement er nog eens bij en lees het ter plekke nog eens door.

Let goed op de tijd. Je zult niet de eerste zij die 100% gereden heeft en dan toch een prijs moet laten schieten omdat je te laat binnen bent gekomen. Bij de starttafel staat een klok. Hiermee wordt ook de eindtijd genoteerd. Zet je eigen klok ermee gelijk, of vergelijk deze met je eigen klok.

Routebeschrijving

Basis

Een route rijden aan de hand van omschreven opdrachten. In deze opdrachten zijn herkenningspunten uit de directe omgeving van de route opgenomen.

De herkenningspunten die gebruikt kunnen worden zijn verschillend van aard. Deze herkenningspunten kunnen verwijzen naar:

- De aard van een weg, bv: klinkerweg,
- Het karakter van een weg, bv: voorrangsweg
- Een tekst op een bord of gevel,
- Een voorwerp of gebouw,
- Een straatnaam.

Daarnaast zijn er bepaalde leestekens die in acht genomen dienen te worden in het reglement. Het gaat hierbij voornamelijk om de “ (haakje openen) en ” (haakje sluiten). Wat daartussen staat dient ergens als tekst voor te komen.

Staat een woord gewoon in een opdracht, dan dient dit voorwerp gezocht te worden als plaatje of als een aanwezig voorwerp.

Als voorbeeld staat hieronder een deel van een route, in vorm van een routebeschrijving aangegeven.

Start bij de blauwe vlag

1. Kruising rechtdoor.
2. Asfaltweg rechts.
3. Na “MOLEN” links. (Uitleg: Je zoekt dus het woord Molen)
4. VRW links. (Uitleg: VRW = voorrangsweg)
5. Na paard 2^e weg rechts. (Uitleg: Je zoekt dus een afbeelding van een paard)
6. Einde weg links
7. Na “KERKSTRAAT” 1^e klinkerweg rechts.
8. Voor “3” rechts.
9. Vierspronq links (Uitleg: Kijk goed wat hier staat, is dit een bestaand woord?)

Aanvullend reglement

In het aanvullend reglement kunnen verschillende zaken vermeld zijn. Dit kan variëren van een lijst met de te gebruiken afkortingen tot de beschrijving van extra bordjes die gebruikt kunnen worden.

Afkortingen kunnen zijn:

- ANWB Algemene Nederlandse Wielrijders Bond
- P Parkeerplaats
- RC Routecontrole
- WW Wegwijzer
- VRW Voorrangsweg
- DLW Doodlopende weg

- BMP Bezig met punt
- DMP Doorgaan met punt
- HK Hier keren

Van de mogelijk te gebruiken bordjes liggen voorbeelden bij de inschrijftafel.

Valkuilen

Bij elke rit probeert de uitzetter bepaalde valkuilen te verwerken om te zien of de rijder deze gevonden krijgt. De meeste valkuilen kun je uit een route halen door het reglement goed te lezen en toe te passen op de route.

In het stukje route wat er eerder beschreven is, zitten een paar regels waar je op zou kunnen letten. De eerste regel staat dat je de kruising rechtdoor dient te gaan. In een reglement zou kunnen staan dat elke opdracht dient te leiden tot een verandering van rijrichting. De opdracht is dus in principe niet uitvoerbaar. De weg dient vervolgd te worden, tot je een herstelopdracht tegen komt. Dit zou dan kunnen zijn: HK 1L DMP 3. Dit betekend: Hier keren, 1^e Links, Door met punt 3.

Een ander punt waar op gelet dient te worden is het paard wat er aangegeven staat. Een paard kan op verschillende manieren voorkomen. Het kan een plaatje of een beeld van een paard zijn. Het kan echter ook een plaatje zijn van een turnpaard of een schaakstuk. Onderweg moet je dus goed opletten wat er allemaal langs de weg staat en hangt.

In de laatste opdracht staat vierspronq. De g aan het einde is omgewisseld voor een q. De opdracht is hierdoor niet uitvoerbaar en dus zal de opvanger opgezocht moeten worden, waarna de route vervolgd kan worden.

Dit zijn een paar voorbeelden van de valkuilen die er in een route kunnen zitten. Veel van de vallen die er in een rit kunnen zitten zijn te achterhalen door goed te lezen. De meeste valkuilen hebben een taalkundige achtergrond.

Tips

Lees de opdrachten goed door. Probeer, voordat je gaat rijden de valkuilen al te ontdekken. Dat kan een hoop problemen tijdens de rit voorkomen.

Neem een woordenboek mee. Het hoeft geen dikke Van Dale te zijn. Sommige gebruikte woorden hebben namelijk meerdere betekenissen en een uitzetter wil hier nog wel eens gebruik van maken.

Bol-Pijl

Basis

Het rijden van een route aangegeven door middel van opgegeven gestileerde verkeerssituaties, welke gereden dienen te worden van de bol naar de pijl.

Een getekende situatie hoeft niet te leiden tot een verandering van richting. Een uitzetter heeft de mogelijkheid om een gevaarlijk kruispunt aan te duiden met een routeopdracht. De uitzetter heeft ook de mogelijkheid om bij een routeopdracht een opmerking bij te plaatsen. Dit kan een algemene opmerking zijn, maar het kan, om ervoor te zorgen dat iedereen de goede route rijdt, een straatnaam zijn.

Hieronder staat een stukje route afgebeeld, zodat er een idee verkregen wordt van de mogelijkheden die er zijn wat betreft de situaties en de mogelijke aanwijzingen.

| | |
|--|---|
| 1  | (Uitleg: rechtsaf op de kruising) |
| 2  | Kerkstraat (Uitleg: rechtsaf op de splitsing, de straat waar je in moet heet Kerkstraat) |
| 3  | (Uitleg: rechtsaf) |
| 8  | (Uitleg: rechtdoor op de kruising) |
| 5  | 4,8 km (Uitleg: einde weg rechts, dit is pas over 4,8 km) |
| 6  | Lang stuk |
| 7  | |
| 4  | |

Een uitzetter heeft ook de mogelijkheid om bij een situatie zelf een aanwijzing te verwerken. Een kruis kan symbool staan voor een kerk. Dit eventueel met de tekst 'kerk' erbij.

Mocht een deel van de rit verreden worden via onverharde wegen, dan zal de onverharde weg aangegeven staan als een stippellijn in de getekende situatie. Mocht in het aanvullend reglement bepaald zijn dat er geen onverharde wegen gebruikt worden, dan dienen deze in de situatie puur als oriënteringspunt.

Aanvullend reglement

In het aanvullend reglement kan wat extra informatie vermeld staan. Dit kan gaan over:

- De wegen waar de rit over verreden wordt.
- Hoe de getekende situaties beoordeeld moeten worden.
- Hoe de situaties gereden dienen te worden.
- In welke situaties geen val rust. Dit is vaak om mensen op wat moeilijkere of gevaarlijke plekken de goede richting in te leiden.
- In welke volgorde dat de opdrachten uitgevoerd dienen te worden.

Valkuilen

Een uitzetter kan verschillende type valkuilen verwerken in een Bol-pijlrit. In het bovenstaande stukje route staan er 2 als voorbeeld. De eerste val is de nummering van de opdrachten. In principe dienen de opdrachten opeenvolgend genummerd te zijn en uitgevoerd te worden. Nu zijn de 4^e en 8^e opdracht omgewisseld. Dat betekent dat de 2 opdrachten om moet draaien om goed op de route te komen.

De 2^e valkuil is dat opdracht 6 ondersteboven staan weergegeven. In het reglement staat vaak aangegeven dat de situatie gereden moet worden van de bol naar de pijl. Vaak rijden mensen, puur op gevoel rechtsaf, terwijl de situatie echt aangeeft dat je links hoort te gaan.

Dit zijn maar een paar voorbeelden van valkuilen die een uitzetter in de rit kan verwerken. Het goed doorkijken van de route, voordat je hem gaat rijden, kan een hoop valkuilen uit de rit halen.

Tips

Lees de route voordat je hem gaat rijden.

Bekijk elke situatie goed, voordat je er bent. Let hierbij ook goed op de oriëntatie van een situatie.

Ingetekende lijn

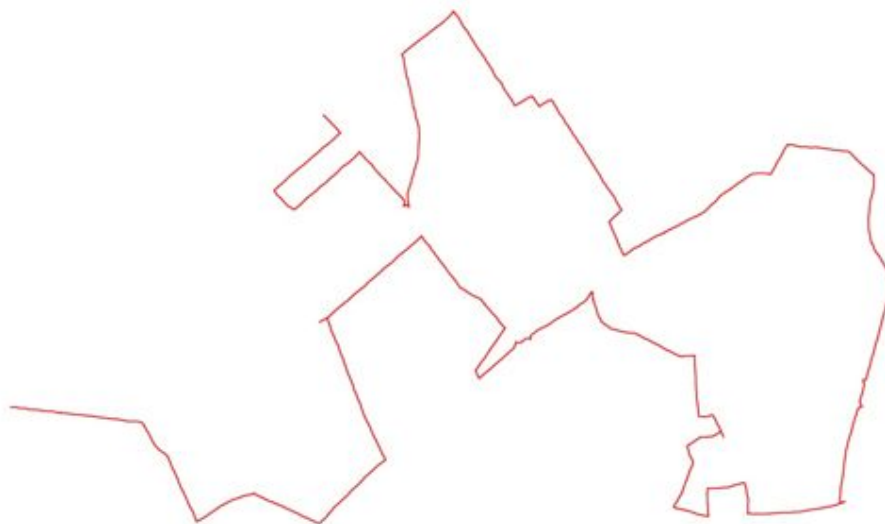
Basis

Het rijden van een route via een vooraf getekende lijn. De getekende lijn moet zo nauwkeurig mogelijk gevolgd worden. Deze lijn kan getekend zijn op een kaart, maar het kan ook zijn dat u alleen de lijn opgegeven krijgt. In dat geval moet de route opgemeten worden en berekend worden wat de afstand is tussen de verschillende punten.

Hieronder staat een stukje route afgebeeld van beide routetypen.



Een kaart met een stuk ingetekende lijn.



Een kaart met een stuk blinde lijn.

Aanvullend reglement

In het aanvullend reglement zijn vaak punten opgenomen die dieper ingaan op de kaart die er gegeven wordt. Er staat dan aangegeven welke schaal de kaart heeft en hoe gerekend moet worden om aan de goede afstanden te komen.

Tevens kan er aangegeven staan op wat voor soort wegen of gelegenheden de route zich kan bevinden. Dit in combinatie met de wegen of gelegenheden die niet toegankelijk zijn voor de route en op welke wijze deze eventueel herkenbaar/afgeschermd zijn.

Er kan eveneens aangegeven staan welke vormen van opvanger of herstelopdracht er gebruikt worden. Bij deze vorm van puzzelrit worden opvangers of herstelopdrachten vaak gebruikt op punten waar een uitzetter een val heeft gepland, of waar men na het narijden een stuk niet toegankelijk genoeg vindt.

Afhankelijk van de uitzetter kan er ook aangegeven zijn aan welke kant van de bereden route de routecontroles dienen te staan. Bij een ingetekende lijn en een blinde lijn, is er met de route zelf namelijk niet al teveel te spelen.

Valkuilen

Bovenstaand staan 2 routes getekend. Beide routes zijn hetzelfde, maar in een andere ritsysteem. De vallen bij beide systemen zijn vaak hetzelfde en zijn af te leiden uit het reglement.

Stel er staat in het reglement: Doodlopende wegen, zichtbaar doodlopende weken, of wegen voorzien van een bordje met DLW, dienen als niet aanwezig beschouwd te worden. Er zijn op een aantal punten stukjes een weg in getekend en dan weer terug naar de route. Mocht zo'n punt in een doodlopende weg liggen, zoals omschreven in het reglement, dan dient deze opdracht niet opgevolgd te worden.

Een ander iets kan zijn dat er in het reglement staat omschreven dat de routecontroles aan de linker zijde van de bereden route geplaatst zijn. Voor de oplettende rijder kan een uitzetter een routecontrole aan de rechter zijde van de bereden route plaatsen. En dit kan op verschillende plaatsen in de route. Vaak zijn dit plaatsen waar er discussie kan zijn over de plaatsing van de routecontrole.

Bij een blinde lijn kan afstand ook een val zijn. De huidige route is redelijk simpel, als je het origineel ziet. Het zou namelijk kunnen zijn dat er 2 wegen heel dicht langs elkaar liggen, denk aan een ventweg. Hier kan de te meten afstand bepalend zijn voor de goede route.

Dit zijn een paar voorbeelden van de valkuilen die bij een ingetekende lijn of blinde lijn voor kunnen komen. Bij dit type route gaat het vaak om de afstand die er getekend staat.

Tips

Neem een liniaal mee. Bij voorkeur een liniaal met verschillende schaalverdelingen. Deze zijn altijd nuttig bij het nameten van een stuk van de route.

Grensbenadering

Basis

Het rijden van een route zo kort mogelijk tegen de vooraf aangegeven grens aan. Deze grens kan bestaan uit ingetekende lijn, of natuurlijke grenzen. Deze natuurlijke grenzen kunnen bestaan uit een gemeentegrens, een provinciegrens, openbaar water of iets vergelijkbaars.

Hieronder staat een voorbeeld. De kaart voor dit systeem hoeft niet, in tegenstelling tot een kaart voor ingetekende lijn, op schaal te zijn. Als de kaart maar voldoende leesbaar is zodat alle te berijden wegen te zien zijn.



De grens die bij deze kaart aangegeven kan zijn, is de gemeentegrens. In het noorden loopt de gemeentegrens gelijk aan het openbare water. In het oosten, westen en zuiden wordt de gemeentegrens gebruikt.

Aanvullend reglement

Als extra deel van de regelgeving dient er wel aangegeven te worden hoe de grens benaderd moet worden en wat de rijrichting is. Dit om ervoor te zorgen dat iedereen de goede richting in gaat. De rijrichting is geheel afhankelijk van de uitzetter.

Het is aan de uitzetter om de “grens” op te nemen in de route of deze buiten beschouwing te laten. Het kan namelijk zijn dat de grens die aangegeven staat precies op het midden van een weg of gelegenheid ligt. In een reglement kan omschreven staan dat de grens “geraakt” mag worden.

De uitzetter heeft ook de mogelijkheid om bepaalde wegen te blokkeren. Dit kan zijn ter verduidelijking van de te rijden route. Dit kan ook zijn als moeilijkheidsgraad, waardoor de mensen die net een stap verder denken in de kortste route, meer aan bod komen.

Er kan aangegeven zijn dat wegen maar een keer bereden mogen worden. Kruisingen van wegen mogen wel meerdere malen bereden worden. Dit kan betekenen dat er goed opgelet moet worden welke wegen er bereden worden.

Valkuilen

De plaatsing van de routecontroles is een mogelijke valkuil. Door de plaatsing van een routecontrole op een dusdanige wijze dat er een discussie ontstaat over de afstand tot de grens. Dit kan bijvoorbeeld bij een afsnijpaadje.

Een andere valkuil kan een extra grens zijn. Dit kan zijn bij een ingetekende grens. Deze extra grens kan een gemeentegrens of een provinciegrens zijn. Er zal dan omschreven zijn dat deze extra grens niet overschreden mag worden. Dit is een punt voor de oplettende lezer van het reglement.

Tips

Lees het reglement goed door op valkuilen.

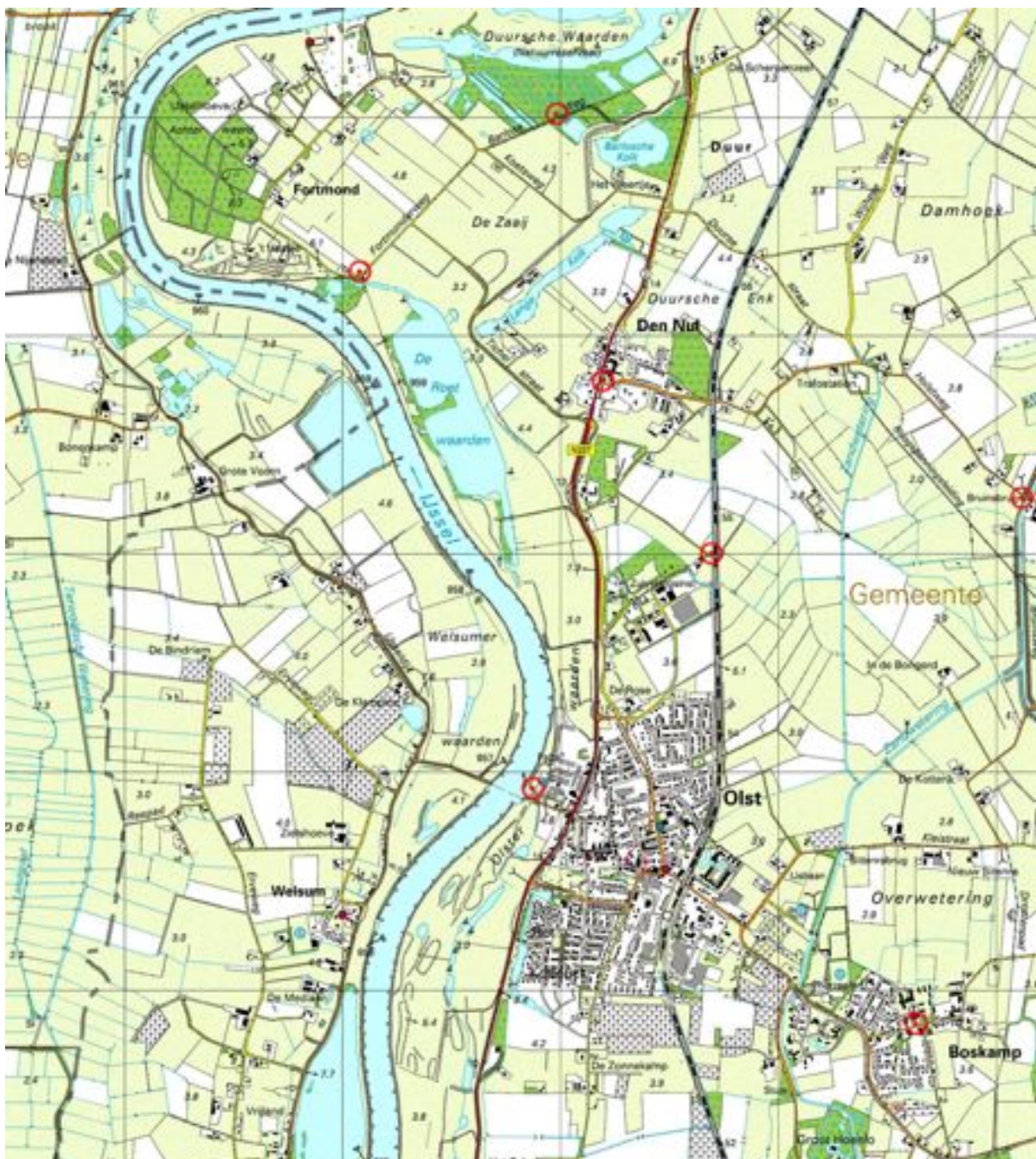
Bekijk de opgegeven grens goed. Teken een deel van de route desnoods bij de start al in of markeer punten waar je denkt dat er iets fout kan gaan.

Fotocoördinaten

Basis

Het rijden van een route langs vooraf gedefinieerde coördinaten of ingetekende punten, om bij deze coördinaten of ingetekende punten te zoeken naar foto's. De letters die bij de foto's staan dienen op de controlekaart te worden ingevuld. De route naar deze coördinaten dient door iedereen zelf bepaald te worden. De uitzetter bepaalt dus geen vaste route.

Hieronder is een kaart weergegeven zoals deze door de uitzetter meegegeven kan worden. De rode stippen zijn de coördinaten waar de uitzetter van aangeeft dat daar wellicht de meegegeven foto's te vinden zijn.



Het kan ook zijn dat je een compleet lege kaart krijgt. In dat geval zit er een lijst bij met coördinaten en dan dien je deze zelf op de kaart in te tekenen. Bij deze kaarten zijn de coördinaten van de belijningen weergegeven en is de schaal van de kaart opgegeven, zodat men de coördinaten zo precies mogelijk kan intekenen.

Aanvullend reglement

De foto's die op een coördinaat gevonden kunnen worden en welke genoteerd dienen te worden behoren binnen een straal van 50 meter rond het coördinaat gesitueerd te zijn. Foto's die zich buiten deze straal bevinden dienen niet genoteerd te worden.

Weersinvloeden hebben geen invloed op een foto. Dit houdt in dat het onderwerp van een foto ook gedraaid kan zijn aan de hand van het weer, denk hierbij aan een molen. Deze staat afhankelijk van de windrichting in een bepaalde positie.

Foto's die afwijken van de werkelijkheid, weersinvloed afhankelijke afwijkingen niet meegenomen, dienen niet genoteerd te worden.

Valkuilen

De valkuilen die bij een fotocoördinaten rit gebruikt worden hebben geen betrekking op de route die er gereden wordt, aangezien iedereen vrij is om zijn eigen route te bepalen. Eventuele fouten of gemiste routecontroles zijn er hier dan ook niet, tenzij een bepaald coördinaat voorzien is van een bemande of onbemande controle met een stempel.

Een veel voorkomende val is het maken van een foto die te ver van een coördinaat genomen is. Zoals eerder al omschreven is, dienen de foto's zich te bevinden binnen een straal van 50 meter rond het coördinaat. Een uitzetter kan ervoor kiezen om een foto op mee te geven die buiten deze straal genomen is. Het is aan de rijder om te bepalen of de desbetreffende foto zich binnen of buiten het zoekgebied bevindt.

Een andere valkuil is het spelen met een onbemande controle. Een uitzetter kan ervoor kiezen om een vlag met stempel bij een punt te plaatsen, maar dan ook, zoals bij een foute foto, buiten de straal van 50 meter rond het coördinaat. Deze stempel dient dan niet gebruikt te worden.

Tips

Let op je tijd. Iedereen vertrekt gelijk en iedereen heeft tot dezelfde tijd om zijn bescheiden in te leveren. Er is bij een fotocoördinatenrit geen ideale finishtijd, die overschreden mag worden.

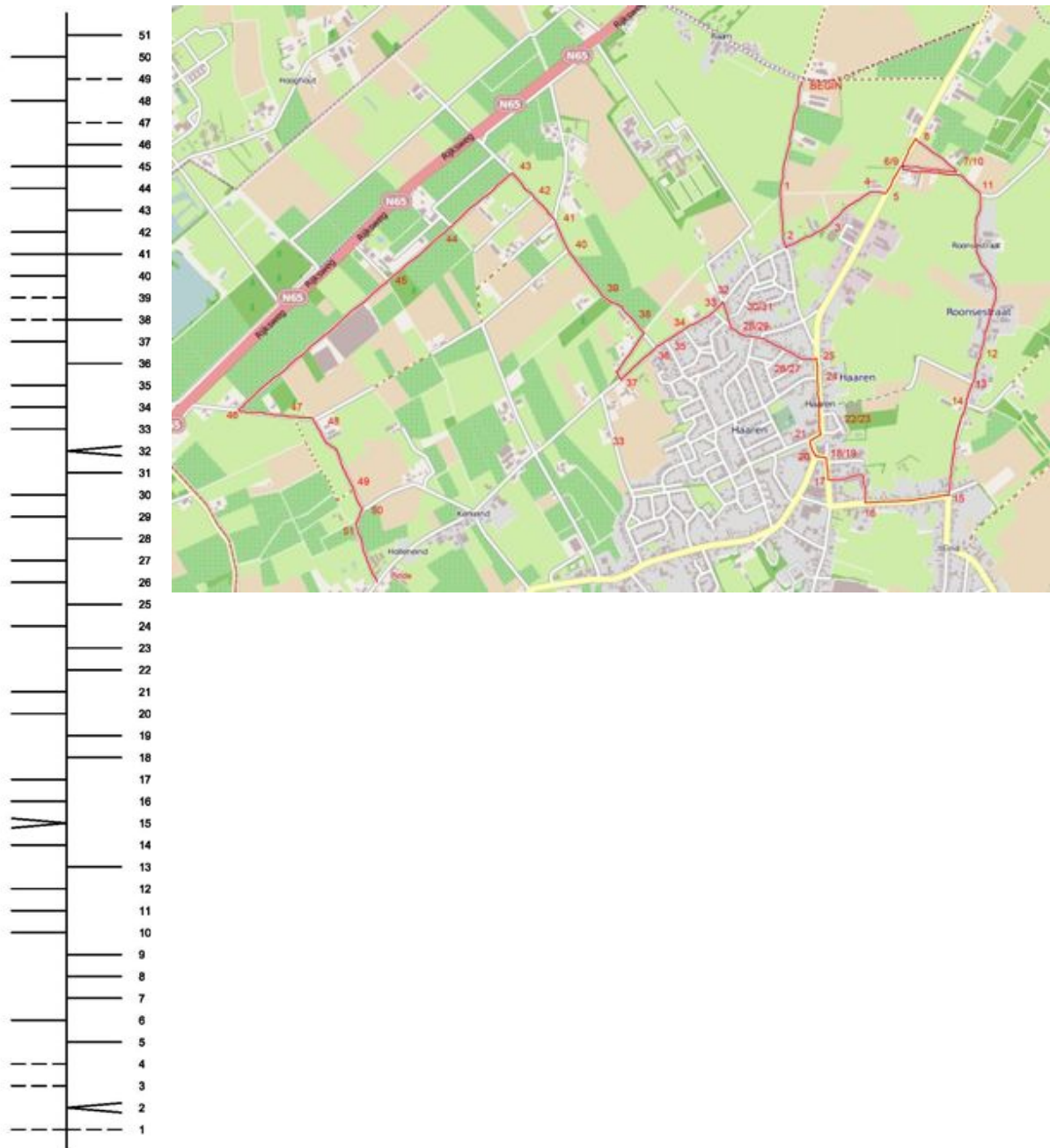
Stippel een logische route uit langs de coördinaten. Ga niet lukraak rijden, maar bekijk in welke volgorde de punten het beste aangedaan kunnen worden en hoe deze punten met elkaar in verbinding staan.

Visgraat (striprit)

Basis

Het rijden van een route die als een aaneengesloten lijn getekend is. Langs deze lijn zijn met zijtakken aangegeven welke wegen men moet laten liggen.

Hieronder is een stukje route weergegeven zoals deze als visgraat uitgetekend is, met daarnaast de uitleg van de route op een stuk landkaart.



Aanvullend op de getekende visgraat kan een uitzetter er ook voor kiezen om bij bepaalde punten een aanwijzing te zetten. Deze aanwijzing kan een straatnaam zijn, een voorwerp of een gebouw. Deze aanwijzingen zijn alleen bedoeld om de rijder op de goede route te houden en een houvast te geven mocht er verkeerd gereden worden.

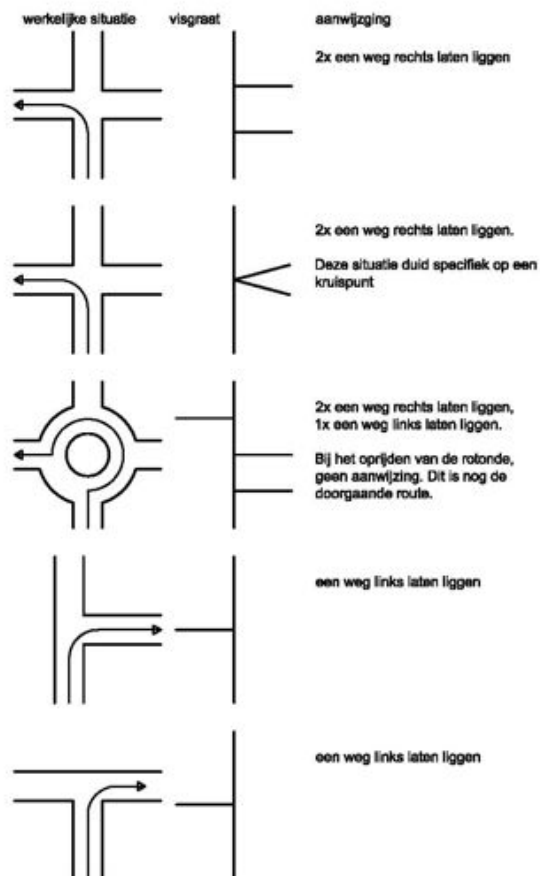
Aanvullend reglement

Hoe moet de strip gelezen worden. In de meeste gevallen leest men de strip van onder naar boven. Een uitzetter kan er ook voor kiezen om in het reglement op te nemen dat de strip van boven naar beneden gelezen dient te worden.

Een uitzetter kan er ook voor kiezen om in het aanvullend reglement op te nemen op welke wegen en gelegenheden er gereden wordt. Voor de rijder betekent dit meer opletten.

De uitzetter kan er tevens voor kiezen om herstelopdrachten te gebruiken. Deze opdrachten kunnen in het algemene reglement of in het aanvullend reglement verklaard worden.

In het aanvullend reglement heeft de uitzetter ook de mogelijkheid om wat meer uitleg over de rit zelf te geven. Meestal staat er een staatje met situaties uitgetekend, zoals hieronder weergegeven met daarop een aantal situaties ter oriëntatie.



Valkuilen

De valkuilen bij een striprit bestaan voornamelijk uit situaties die een rijder en navigator in verwarring kunnen brengen. Een veel gebruikte val is dan ook om meerdere malen in een driehoek te rijden. Meer dan twee keer rond een driehoek rijden geeft namelijk verwarring, omdat veel mensen niet meer in de gaten hebben bij welk punt ze gebleven zijn. Niet alle stripritten hebben namelijk een nummering bij de situatie staan zoals hierboven weergegeven.

Een andere valkuil kan in het aanvullend reglement zitten. In principe dient bij een visgraat elke weg genoteerd te staan. Een uitzetter kan er echter ook voor kiezen om bepaalde type wegen, bijvoorbeeld onverhard, niet op te nemen in de rit. Onverharde zijwegen dienen dan ook buiten beschouwing gelaten te worden.

Tips

Bekijk de visgraat aandachtig en neem de tijd om situaties goed te rijden. Haastig rijden kan hierbij er zeker voor zorgen dat er verkeerd gereden wordt.

Noteer eventueel aanwijzingen bij de rit. Mocht je ergens fout zijn gereden, dan kun je altijd nog terug naar een voorgaande situatie en daar de rit weer oppakken.

T-systeem

Basis

Het rijden van een zo kort mogelijke route langs de T's die op de kaart ingetekend zijn, waarbij het afwerken van een T tevens gebeurt met een zo kort mogelijke route. Hierbij tevens rekening houdend met het feit dat een T zo bereiden moet worden dat de bovenbalk niet aaneengesloten gereden wordt.

Hieronder staat een stuk kaart weergegeven waarin een aantal T's neergezet zijn. Een T kan in principe op elk willekeurige kruising van wegen geconstrueerd worden. De T's dienen in opeenvolging van nummering gereden te worden. Hierbij wel aanhoudend dat de route tussen de T's zo kort mogelijk is en dat de route die bereiden wordt om een T af te werken zo kort mogelijk is.



Aanvullend reglement

Een uitzetter kan in het aanvullend reglement opnemen op welke wijze een T bereiden dient te worden. 1 ding staat wel vast en dat is dat de bovenbalk van een T nooit aaneengesloten gereden mag worden.

Een uitzetter heeft de mogelijkheid om aan te geven of een T meerdere malen bereiden mag worden of niet en op welke wijze dit dan mag.

Een uitzetter kan op een kaart een aantal blokkades verwerken. Deze blokkades zijn bedoeld om bepaalde wegen of weggedeelten onbruikbaar te maken voor de rijder. Dit i.v.m. slechte berijdbaarheid of om gevaarlijke situaties te voorkomen.

De uitzetter heeft ook de mogelijkheid om bij het aanvullend reglement wat meer uitleg over de rit en de wijze van rijden neer te zetten. Hieronder dan ook een voorbeeld van zo'n uitleg.



Valkuilen

De meest gebruikte val bij een T-systeem is toch wel de lengte van de route. Een uitzetter kan de route zo uitstippelen dat er meerdere routes mogelijk zijn om een situatie te rijden, maar een van deze routes is de kortste.

Tips

Neem een liniaal mee. Bij twijfel kun je namelijk altijd de lengte van een uitgestippelde route opmeten om te bepalen hoe te gaan rijden.

Bekijk bij het uitdokteren van een situatie ook vast de route die naar de volgende situatie leid.

Pijlenrit

Basis

Het rijden van een zo kort mogelijke route via vooraf aangegeven pijlen. Deze pijlen geven de rijrichting aan. De basis van een pijlenrit is in principe een ingetekende lijn, met het verschil dat hierbij maar kleine delen van de lijn weergegeven zijn en dat men de rest van de lijn zelf moet construeren.

Hieronder is een stuk van een pijlenrit weergegeven. Zoals al eerder aangegeven is het in principe een ingetekende lijn, maar dan maar weergegeven in kleine stukjes.



Aanvullend reglement

De pijlen dienen geheel, van begin tot eind, bereden te worden.

De pijlen mogen alleen in opeenvolgende volgorde gereden te worden. Een uitzetter kan aangeven dat delen van een pijl meerdere malen bereden mogen worden om de overige delen van de route te construeren.

Een uitzetter kan aangeven dat delen van pijlen alleen in de aangegeven richting bereden mogen worden bij het construeren van de goede route.

Een uitzetter kan ervoor kiezen om een pijl als blokkade van een weg op te nemen in het reglement. Dit sluit dan in de meeste gevallen aan bij de aanvullende regels dat een pijl niet in een andere richting bereden mag worden en dat deze niet in delen bereden mag worden.

Valkuilen

Een uitzetter kan een pijl tekenen die net een stukje om een hoek heeft. Als je dit niet ziet, dan kun je een “verkeerde” route construeren, waardoor je eventueel een verkeerde routecontrole tegenkomt.

Een uitzetter kan twee pijlen zo plaatsen dat met het blote oog moeilijk in te schatten is wat de kortste route is. Door de wegen na te meten, kun je eruit filteren wat de kortste route is.

Tips

Neem een vergrootglas mee om alle situaties goed te kunnen bekijken. Het kan zijn dat een pijl net om een hoekje begint.

Neem een liniaal mee. Hiermee kun je de kortste route tussen de pijlen uitmeten.

Uitleg Ritsystemen Mini Seven Club Nederland

Auteur: Bram Schellekens

Tweede druk, mei 2016

Eerste druk, april 2014